|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 46 | **기간** | 05.14 - 05.20 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 그냥 사라지는 오브젝트들 자연스럽게 디졸브 효과 주기 | | | | |

<상세 수행내용>

이번 주에는 캐릭터가 죽을때 갑자기 사라지는것이 아니라 디졸브 효과를 통해 좀더 게임스럽게 사라지도록 만들었고, 마찬가지로 사라지는 오브젝트들에 디졸브 효과를 적용시켜 주었습니다.

유튜브 : <https://youtu.be/uHlG5Eo_5mw>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 47 | **다음기간** | 05.21 - 05.27 |
| **다음주 할일** | 캐릭터(총알,보조무기) 충전소 제작 및 Ui도 변경 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |